

# UT-69XX系列产品 说明书

## 目录:

1、UT-69XX 串口服务器简介.....	4
1.1 概述.....	4
1.2 产品特性.....	4
1.3 硬件规格及硬件连接.....	5
1.3.1 硬件规格.....	5
1.3.2 硬件连接.....	6
1.3.3 硬件接口示意图.....	7
2、工作模式说明.....	8
2.1 实串口模式.....	8
2.2 TCP 服务端模式.....	8
2.3 TCP 客户端模式.....	9
2.4 UDP 模式.....	9
2.5 对联模式.....	9
2.6 反向终端模式.....	10
3 Web 控制台.....	11
3.1 介绍.....	11
3.2 登录.....	11
3.3 网络设置.....	12
3.4 串口配置.....	14
3.5 工作模式.....	15
3.5.1 Real Port 实串口模式.....	15
3.5.2 TCP 服务端模式.....	17
3.5.3 TCP 客户端模式.....	20
3.5.4 UDP 模式.....	23
3.5.5 终端模式.....	25
3.5.6 Reverse Telnet 模式.....	26
3.7 安全设置.....	29
3.7.1 设备安全.....	29
3.8 地址过滤.....	29
3.9 用户管理.....	30
3.10、告警设置.....	32
3.10.1 邮件告警设置.....	32
3.10.2 SNMP 陷阱设置.....	33
3.10.3 系统事件设置.....	33
3.10.4 串口事件设置.....	34
3.11、状态监测.....	35
3.12 路由设置.....	36
3.13、固件升级.....	37
3.14、端口重启.....	37

3.15 出厂设置.....	37
3.16 保存/重启.....	37
4 UT-69XX 管理软件.....	38
4.1 介绍.....	38
4.2 虚拟串口操作软件.....	38
4.3 初始化 IP 地址.....	40
5、Telnet 控制台.....	40
5.1 介绍.....	40
附录 A.....	42
串口管脚定义和线缆线序.....	42
附录 B、.....	43
常见问题解答.....	43
附录 C.....	44
产品选型.....	44

# 1、UT-69XX串口服务器简介

## 1.1 概述

UT-69XX 系列串口服务器是一种用于扩展串行设备通信应用的产品，通过它用户可以很容易通过局域网或 Internet 中的任意位置访问现有串行设备(如工控设备、POS 终端、读卡器、支付终端、监控设备等)，实现串行设备数据传输应用扩展功能。

UT-69XX 系列串口服务器支持多种应用模式，其中 TCP 服务端模式、TCP 客户端模式、UDP 模式、对联模式、反向终端模式等工作模式，允许用户软件通过标准网络应用程序接口(Winsock、BSD Sockets)访问串行设备。另外，实串口模式的 COM/TTY 驱动支持原有 COM/TTY 应用软件无需任何更改地通过 TCP/IP 网络访问串行设备。这些产品特性能够在保护用户软件投资的同时向用户提供通过以太网扩展串行设备应用的功能。

UT-69XX 系列串口服务器支持动态主机配置协议(DHCP)，用户也可以通过浏览器或 Telnet 终端方便快捷地手动配置 IP 地址。同时，用户也可以通过简单易用的 搜索 管理软件自动搜索局域网内的串口服务器设备，并进行远程配置管理和工作状态监测等应用。

## 1.2 产品特性

- ★功耗低，体积小，便于安装
- ★采用嵌入式实时操作系统，性能稳定可靠
- ★提供丰富的工作模式实现串口设备立即联网功能
- ★支持 Real Port/TTY 驱动，完全兼容原有软件系统
- ★具有 TCP Server、TCP Client 和 UDP 等通用透明传输模式
- ★支持串口服务器直接对联模式和反向终端模式
- ★可通过网页浏览器或 TELNET 终端进行配置管理
- ★附带 Windows 平台下的管理软件，提供强大管理功能
- ★可自由选择 RS-232/RS-422/RS-485 串口类型
- ★采用独立双 10/100M 自适应以太网端口
- ★网络接口具有 ESD 及浪涌保护功能，串口具有 ESD 保护功能

## 1.3 硬件规格及硬件连接

### 1.3.1 硬件规格

#### 处理器部分

采用 ARM 920T CPU 内核，主频最高 400M，  
地址空间 1GB，16/32-bit RISC  
程序存储器 64MB 的 NAND FLASH  
数据存储器 64MB SDRAM

#### 网口部分

遵循 IEEE802.3 协议  
物理接口为 RJ45 接口  
工作模式 FDX/HDX 自适应  
接口速率 10/100M 自适应  
8/16 /32 路设备支持独立的双网口，具有独立的两个 MAC  
网口防护 ESD  $\pm 6000V$ ，SURGE 10/700us 波（2 欧）共模  $\pm 2000V$

#### 串口部分

物理接口为 RJ45 或凤凰端子  
数据位 5-8，奇偶校验 0-1，停止位 1-2 可选  
串口速率 1200b/s-460.8kb/s  
ESD 静电保护功能 HBM  $\pm 15KV$   
RS-485 防雷设计，1.2/50us 波形（2 $\Omega$ ）共模  $\pm 2000V$

#### 电源部分

100-240V/AC，12-48V/DC 可选  
最大整机功耗 <15W  
220V/AC 电源防雷（1.2/50us12 $\Omega$   $\pm 2000V$ ）可选

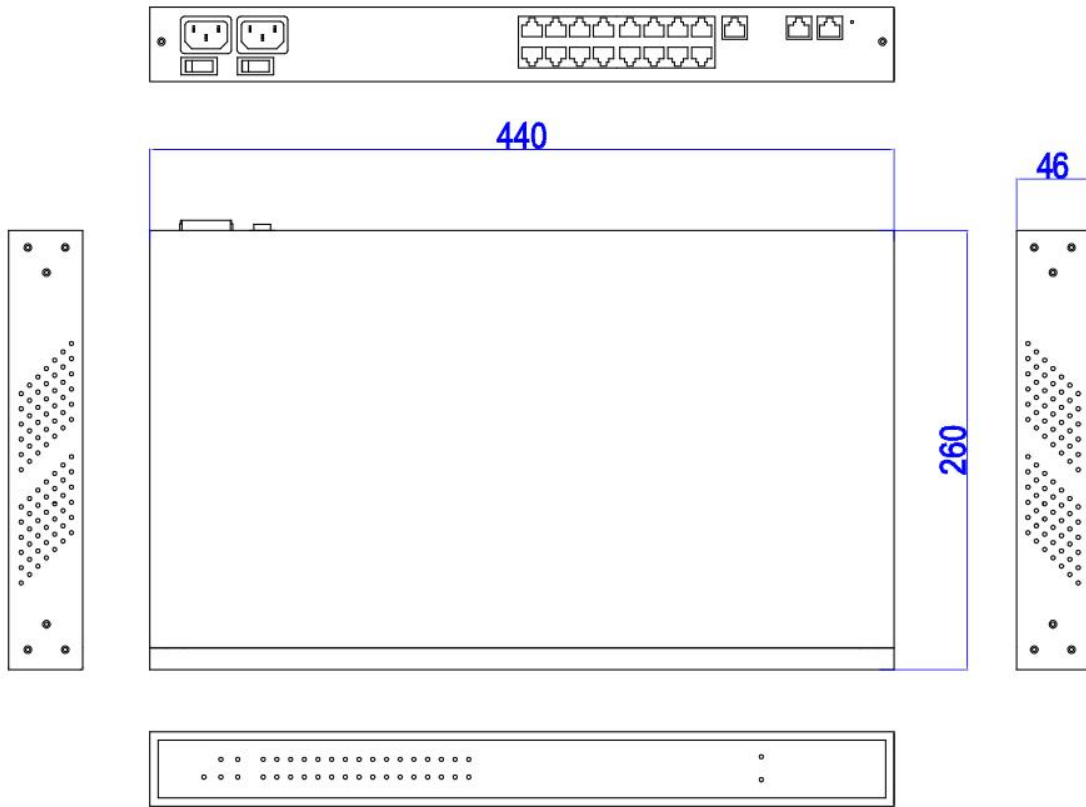
#### 工作条件及贮存条件

工作温度 0-55 $^{\circ}C$   
贮存温度 -55~+85 $^{\circ}C$   
工作湿度  $\leq 90\%$ （25 $^{\circ}C$ ）  
贮存湿度  $\leq 90\%$

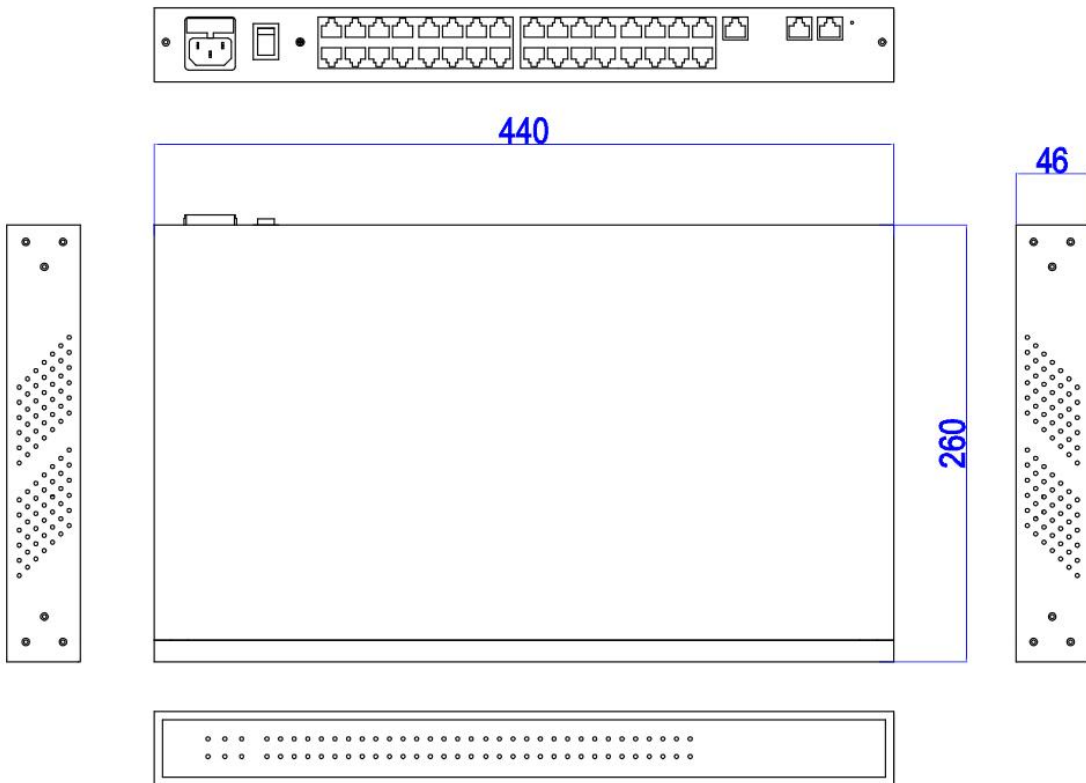
#### 机箱结构尺寸

8/16/32 路：规格 1 440mm  $\times$  260mm  $\times$  46mm  
规格 2 440mm  $\times$  230mm  $\times$  46mm

16口以UT-6916M-2AC为例



32口以UT-6932M为例



### 1.3.2 硬件连接

#### 1、连接电源

根据产品类型，将相应的电源连接到电源插孔。如果电源正常接通，“Power”指示灯将保持常亮。并且当系统正常启动进入工作状态之后，“Ready”指示灯将保持每秒闪烁一次。

#### 2、连接网络

将双绞线的一端连接到串口服务器的 10/100M 以太网 RJ45 接口（建议使用网口 1），另一端连接到其他以太网设备，即可将串口服务器接入指定的网络。网络正常接通之后，“Link/Act”指示灯闪烁指示系统正在进行网络数据收发。

#### 3、连接串口

使用串口数据线将串口设备与串口服务器连接起来，以便系统能够接收来自串口设备的数据，并通过网络传输到远端主机。UT-69XX 串口服务器可以支持 RS-232/422/485 通信接口，用户应根据实际需求进行选择。常用的接口类型主要包括接线端子和 RJ45 两种，详细接口管脚信号定义请参见附录 A。

#### 4、LED 指示灯

UT-69XX 串口服务器 LED 状态指示灯，详细说明请参见下表：

单电源机型灯含义：

名称	颜色	含义
Power	红色	常亮状态表示电源正常接通
Act	绿色	闪烁状态表示正在进行网络数据收发。
Link	黄色	100M 时常亮，10M 时灭
Ready	绿色	闪烁状态表示系统工作正常。
Tx	绿色	闪烁或常亮状态表示对应串口正在发送数据
Rx	绿色	闪烁或常亮状态表示对应串口正在接收数据

双电源机型灯含义：

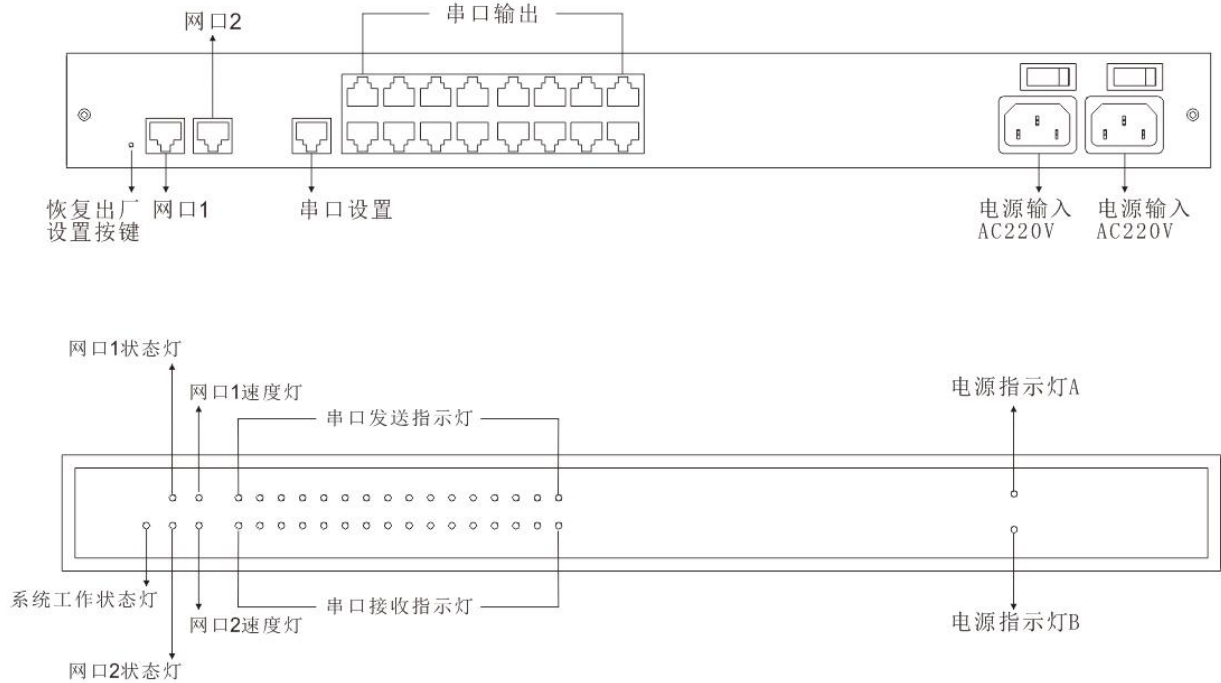
名称	颜色	含义
Power A	绿色	常亮状态表示电源A正常接通
Power B	绿色	常亮状态表示电源B正常接通
Act	绿色	闪烁状态表示正在进行网络数据收发。
Link	黄色	100M 时常亮，10M 时灭
Ready	绿色	闪烁状态表示系统工作正常。
Tx	绿色	闪烁或常亮状态表示对应串口正在发送数据
Rx	绿色	闪烁或常亮状态表示对应串口正在接收数据

#### 5、复位按钮

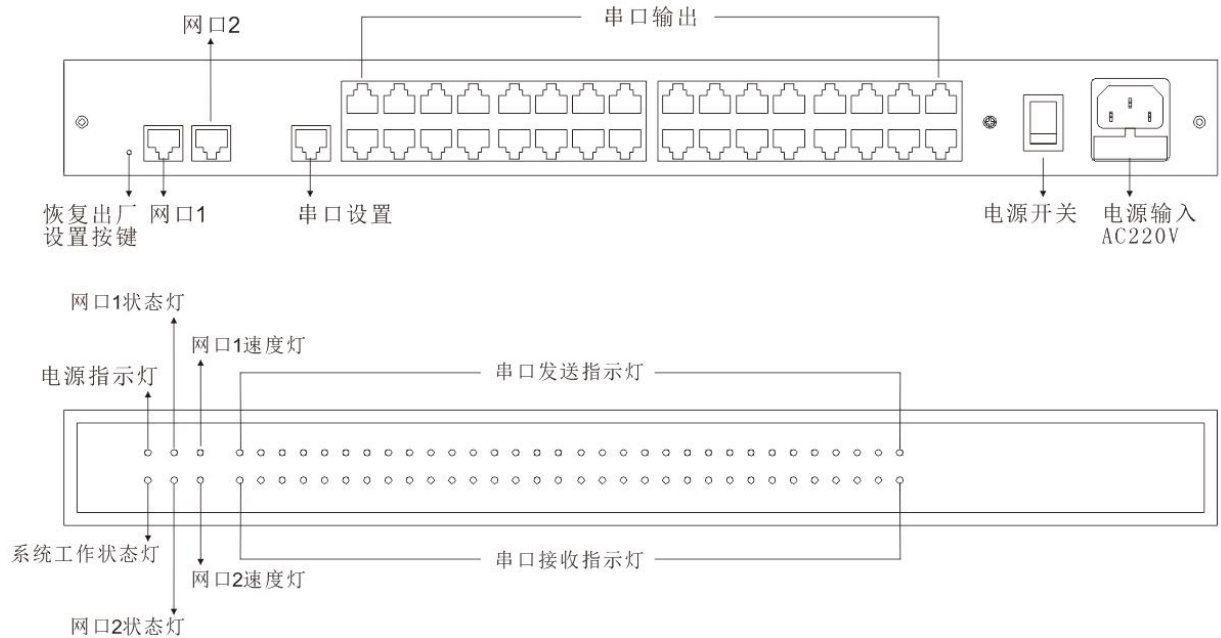
如果用户遗忘了串口服务器的登录密码，或者因为错误配置等原因导致系统不可访问，可以按下“RESTORE”按钮4秒使系统自动重启并恢复到出厂时的默认状态。

### 1.3.3 硬件接口示意图

#### 16 路双电系列



#### 32 路系列



## 2、工作模式说明

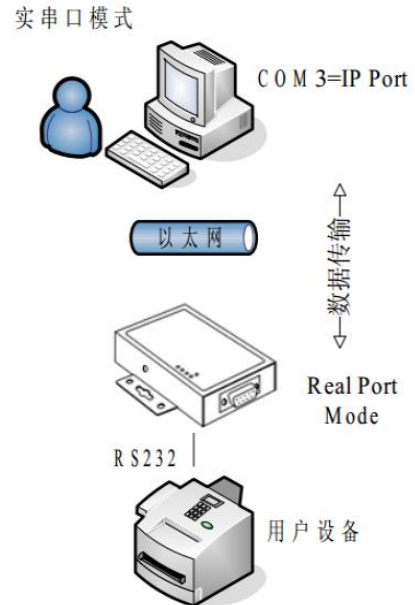
UT-69XX 串口服务器支持实串口模式、TCP 服务端模式、TCP 客户端模式、UDP 模式和反向终端模式等工作模式。用户可以根据需要选择合适的工作模式进行数据通信。下面将分别介绍每一种工作模式的特点。

### 2.1 实串口模式

在实串口模式下，串口服务器与安装了实串口驱动程序的 Windows/Linux 操作系统协同工作。

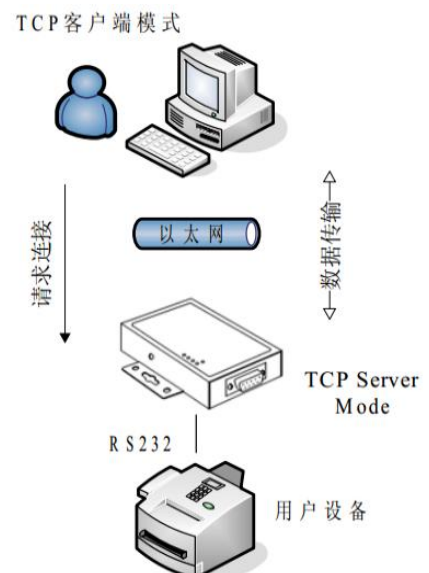
实串口 COM/TTY 驱动程序在操作系统中建立主机与串口设备之间的透明网络传输连接，根据用户配置的串口服务器 IP 地址和串口号等参数将串口服务器的串口端口映射为主机的本地 COM/TTY 设备，从而实现原有串口设备的软件或通信模块可以无需修改就直接继续使用。

实串口驱动程序获取发送到主机本地 COM/TTY 设备的数据，然后以 TCP/IP 数据包的形式通过以太网发送。在透明传输的另一端，串口服务器接收该 TCP/IP 数据包，并将其中的原始数据通过相应串口透明地发送给串口设备。反之亦然。



### 2.2 TCP 服务端模式

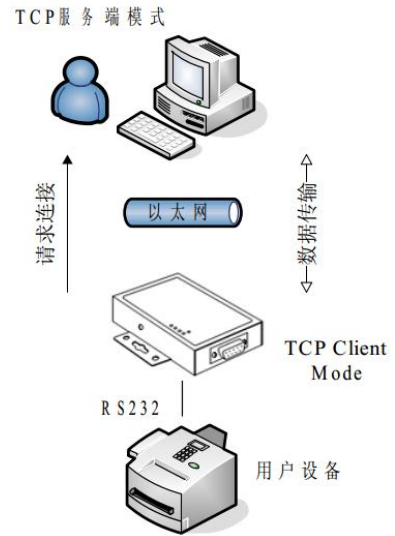
在 TCP 服务端模式下，串口服务器被分配网络中唯一的 IP 端口号，然后被动地等待主机连接。当主机与串口服务器建立连接后，应用软件即可通过该网络连接透明的传输串口数据。TCP 服务端模式同时支持最大 6 个会话连接，使得多台主机能够同时从一个串口设备读取数据





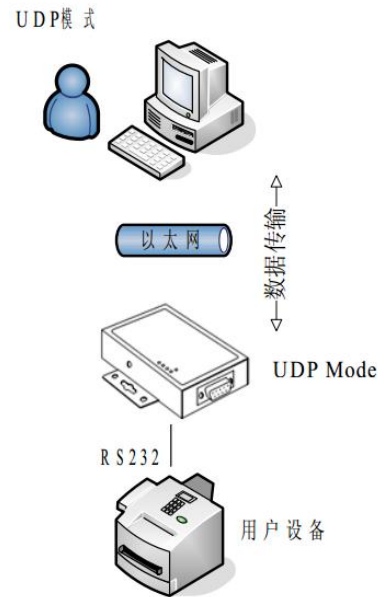
## 2.3 TCP 客户端模式

在 TCP 客户端模式下，串口服务器能够在串口数据到达时主动与用户指定的主机建立网络连接，当数据传输完毕后，串口服务器将根据保活时间（TCP alive check time）/空闲超时时间（Inactivity time）等参数自动关闭网络连接。同样地，TCP 客户端模式可同时支持最大 6 个会话连接，使得多台主机能够在同时从一个串口设备读取数据。



## 2.4 UDP 模式

在 UDP 模式下，串口服务器通过 UDP 协议与用户指定的主机进行串口数据传输。同时，UDP 模式下的串口服务器能够将来自串口设备的数据单播或多播到一台或多台主机，并且串口设备也能接收来自一台或多台主机的数据。与 TCP 模式相比，UDP 协议更加快速而有效。

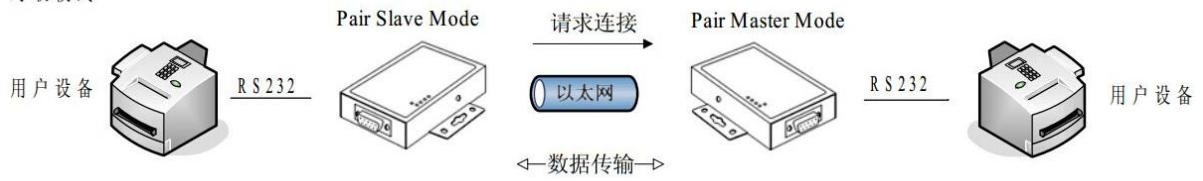


## 2.5 对联模式

对联模式需要两台串口服务器设备一起工作，用于突破串口的数据传输距离限制。该模式下的两台串口服务器通过以太网互相与对方建立网络连接，并透明的向对方传送来自各自串口的数据和 Modem 控制信号（DCD 信号除外）。

对联模式中的两台串口服务器设备之间通过 TCP 协议建立网络连接，根据建立连接过程中的处理方式不同，对联模式又可分为：被动对联模式和主动对联模式两种类型。其中被动模式的串口服务器监听一个用户指定的端口，被动地等待连接；主动模式的串口服务器则根据用户设定的 IP 地址和端口主动地连接被动对联模式的串口服务器。

对联模式



## 2.6 反向终端模式

反向终端模式主要用于向用户提供通过 Telnet 终端软件远程访问串口控制台管理界面功能，例如：连接路由器、交换机、UPS 等设备的串口控制台终端。反向终端模式下的串口服务器在启动后监听用户指定的 TCP 端口，然后等待远程主机与串口服务器建立网络连接，并在传输控制台信息时提供行结束字符转换功能。

## 3 Web 控制台

### 3.1 介绍

用户通过 Web 控制台用户可以实现设置串口服务器的服务器配置、串口配置、工作模式配置、路由配置、安全配置、用户管理、工作状态监测、保存设置、恢复出厂设置、重启端口、重启设备等功能。Web 控制台的特点是使用简单，操作方便，用户可以不用额外安装任何应用软件，

只要在 IE 浏览器中输入串口服务器的 IP 地址，就可以访问 Web 控制台。

UT-69XX 出厂时默认的 IP 地址为 192.168.0.233，双网口的设备网口 1 默认为 192.168.0.233，网口 2 则为 192.168.1.233，用户可以通过系统光盘中附带的搜索串口服务器设备并初始化 IP 地址（参见第 4.3 节），然后再通过网页浏览器直接访问串口服务器 IP 地址进入配置管理界面，其主界面如下图所示：



### 3.2 登录

如果 UT-69XX 设置了密码，访问 Web 控制台时，服务器将返回“HTTP/1.0 401 Unauthorized”和“WWW-Authenticate: Basic realm=“ ””，浏览器将显示登录提示。用户只有在登录界面中输入正确的用户名和密码，才能进入系统设置界面。

### 3.3 网络设置

#### 基本设置

基本设置	
主机名称	<input type="text"/>
网口1 设置	
DHCP	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
IP地址	<input type="text" value="192.168.0.233"/>
子网掩码	<input type="text" value="255.255.255.0"/>
网关	<input type="text"/>
首选DNS	<input type="text"/>
备用DNS	<input type="text"/>
MTU	<input type="text" value="1500"/>
网口2 设置	
DHCP	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
IP地址	<input type="text" value="192.168.1.233"/>
子网掩码	<input type="text" value="255.255.255.0"/>
网关	<input type="text"/>
首选DNS	<input type="text"/>
备用DNS	<input type="text"/>
MTU	<input type="text" value="1500"/>
IP地址上报	
IP地址	<input type="text"/>
IP地址端口	<input type="text" value="4002"/>
间隔时间	<input type="text" value="10"/> 秒

#### 主机名称

设置项	说明	出厂默认
主机名	最大支持 48 个字符	空

#### DHCP

设置项	说明	出厂默认
启用 DHCP	动态主机配置协议使能	no

系统支持静态 IP 和动态主机配置协议(DHCP)两种 IP 地址分配方式。如果网络环境支持 DHCP 服务,用户可以通过启用 DHCP 功能自动分配 IP 地址、子网掩码等网络配置参数。如果禁用 DHCP 功能,则用户应联系网络管理员获知唯一的静态 IP 地址及相关网络配置参数,并手动设置和提交保存。

#### 网口 1 设置

设置项	说明	出厂默认
以太网 IP 地址	点分十进制格式的 IP 地址 例如: 192.168.0.233	192.168.0.233
以太网子网掩码	点分十进制格式的子网掩码	255.255.255.0
默认网关	点分十进制格式的网关	
主 DNS 服务器	点分十进制格式的 IP 地址	
从 DNS 服务器	点分十进制格式的 IP 地址	
MTU	最大传输单元	1500

## 网口 2 设置

设置项	说明	出厂默认
以太网 IP 地址	点分十进制格式的 IP 地址 例如：192.168.1.233	192.168.1.233
以太网子网掩码	点分十进制格式的子网掩码	255.255.255.0
默认网关	点分十进制格式的网关	
主 DNS 服务器	点分十进制格式的 IP 地址	
从 DNS 服务器	点分十进制格式的 IP 地址	
MTU	最大传输单元	1500

## 高级设置

**高级设置**

双网口工作模式  无  绑定  桥接

**绑定功能设置**

链路检测间隔  (1 - 60000毫秒)

工作模式  负载均衡  链路冗余

**地址设置**

DHCP  启用  禁用

**地址 1**

IP地址

子网掩码

网关

**地址 2**

IP地址

子网掩码

网关

**DNS设置**

首选DNS

备用DNS

## 工作模式

设置项	说明	出厂默认
双网口特殊模式	无、绑定或者桥接	无

特殊工作模式默认为无，此时高级设置中的选项皆无效，双网口分开工作，互不影响，只设置基本设置即可。

当串口服务器工作在绑定模式时，是将多块网卡虚拟成为一块网卡，使其具有相同的 ip 地址，来实现提升主机的网络吞吐量或者是提高可用性，这种技术被称作绑定。绑定可用做链路备份和负载均衡。建议串口服务器的对端同样采用绑定技术已获得更好的效果。如需了解更多，请您参考相关技术资料。

当串口服务器工作在桥接模式时，此时使用了生成树协议。在提供软交换的同时，也可应用于实时性要求不高的链路备份现场。

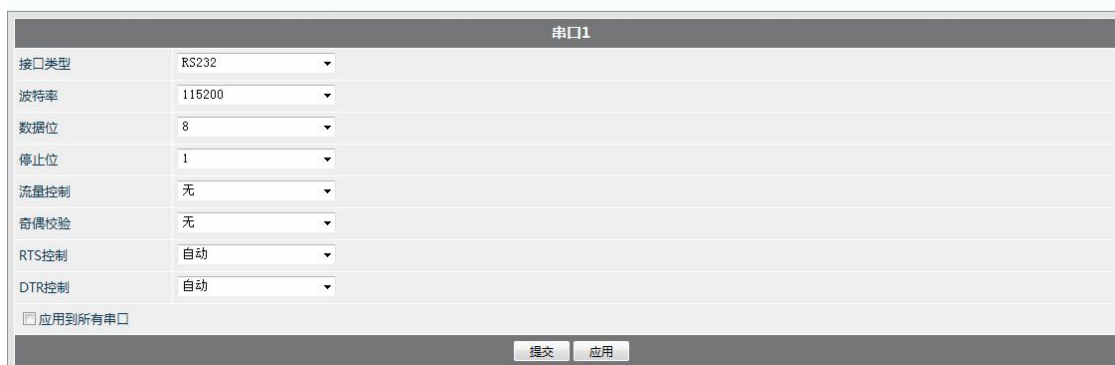
### 地址设置

设置项	说明	出厂默认
以太网 IP 地址	点分十进制格式的 IP 地址 例如：192.168.0.233	192.168.0.233
以太网子网掩码	点分十进制格式的子网掩码	255.255.255.0
默认网关	点分十进制格式的网关	
主 DNS 服务器	点分十进制格式的 IP 地址	
从 DNS 服务器	点分十进制格式的 IP 地址	

此处为双网卡高级设置的 IP 地址配置处。如果您采用了绑定或者桥接方式, 请在此设置 IP 地址。注意: 绑定是多块网卡虚拟成一个网卡, 桥接时, 需要设置的也不是网卡的 IP, 而是桥的 IP, 所以当采用高级工作模式时, 虽然物理上是双网口, 但是实际上只需要设置一组 IP 地址即可, 即我们可以把 eth0 和 eth1 两个网卡在绑定的时候认为成 bond0 一个网卡, 在桥接时认为成 br0 一个网卡(只是帮助理解)。所以此处出现的地址 1 和地址 2 的意思不是分别为两个网卡设置 IP, 而是单网卡工作在两个网段的意思。大多数情况下, 请您只设置地址 1 即可。

## 3.4 串口配置

### 串口设置



### 波特率、数据位、停止位

设置项	说明	出厂默认
波特率	110bps~460.8Kbps	115.2Kbps
数据位	5、6、7、8	8
停止位	1、2	1

### 类型

设置项	说明	出厂默认
类型	RS232、RS422、RS485 Half、RS485 Full	RS232

注意: 不同产品类型支持的接口类型并不完全相同, 设备实际支持的接口类型以配置菜单中列出的选项为准。

### 流量控制、校验方式

设置项	说明	出厂默认
流量控制	none、xon/xoff、rts/cts	none
校验方式	无、奇、偶、强制为 1、强制为 0	无

注意: 强制为 1 是 mark 校验, 强制为 0 是 space 校验

### DTS/DTR 控制

设置项	说明	出厂默认
RTS 控制	自动、强制为 on、强制为 off	自动
DSR 控制	自动、强制为 on、强制为 off	自动

自动：允许用户根据需要随时修改 DTR 和 RTS 信号的输出状态

强制为 ON：每次打开串口后自动将 DTR 或 RTS 信号设置为 ON 状态，并禁止用户修改（串口工作于 DTR 或 RTS 对应的硬件流量控制模式时除外）

强制为 OFF：每次打开串口后自动将 DTR 或 RTS 信号设置为 OFF 状态，并禁止用户修改（串口工作于 DTR 或 RTS 对应的硬件流量控制模式时除外）

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按钮。

## 3.5 工作模式

### 3.5.1 Real Port 实串口模式

#### 工作模式

串口1

工作模式	Real Port Mode
TCP保活时间	3 (0 - 128分钟)
最大连接数	6 (1 - 6)
忽略阻塞连接	<input checked="" type="radio"/> 禁用 <input type="radio"/> 启用
兼容协议模式	<input checked="" type="radio"/> 禁用 <input type="radio"/> ZCP <input type="radio"/> MCP

数据包设置

打包模式	<input type="radio"/> 强制时间 <input checked="" type="radio"/> 间隔时间
打包长度	1000 (0 - 1000字节)
定界符1	-1 (0 - 255)(-1为无效)
定界符2	-1 (0 - 255)(-1为无效)
定界符处理	保留
传送时间	10 (0 - 60000毫秒)

应用到所有串口

### 会话数

设置项	说明	出厂默认
会话数	1、2、3、4、5、6	6

会话数用于设置是否允许多主机同时打开一个串口进行数据传输操作。当多主机同时打开一个串口时，所有主机都能同样地收到来自串口的数据，并且系统将按“优先处理单个连接”顺序处理从网络接口收到的数据。

注意：当会话数大于 1 时，系统将直接采用固件中保存的串口设置参数进行工作，客户端的虚拟串口驱动只能提供透明的串口数据传输功能。也就是说，此时用户将不能通过应用软件控制对应串口的波特率、数据位、停止位等工作参数。

### 保活时间

设置项	说明	出厂默认
保活时间	0~128 分钟	3

如果在指定的时间内没有发生任何 TCP 活动，系统将自动发送连接探测报文，检查 TCP 连接是否仍然有效。

### 忽略阻塞链接

设置项	说明	出厂默认
忽略阻塞连接	yes、no	no

选择“yes”选项时，如果网络连接阻塞或失去响应，系统将一直等待直到将数据成功发送给所有网络连接，再继续发送下一片数据；选择“no”选项时，系统将忽略阻塞的网络连接，继续向其他正常网络连接发送数据。

### 兼容协议模式

设置项	说明	出厂默认
兼容协议模式	禁用、ZCP、MCP	禁用

### 打包模式

设置项	说明	出厂默认
打包模式	强制时间、间隔时间	间隔时间

打包模式：串口发送过来的数据流将缓冲在串口服务器中，在特定的条件下再从网络端发送出去。  
强制时间：当串口服务器接收到数据流。从收到一开始即计时，当达到传送时间，即把缓冲中的数据发送出去。此种模式适用于对端设备缓冲区较小，但是有可能需要接收瞬时数据量很大的数据时使用。

间隔时间：当串口服务器接收到数据流。从收到最后一字节开始计时，计一个传送时间，在这个时间内如果又有收到数据流，则从新计时，在时间内如果没有接收到任何数据流，则把之前已经缓冲的数据从网络发送。此种模式可以有效保证数据包的完整性，避免拆包造成的数据错误误判。

注意：打包模式分为强制时间、间隔时间两种，时间长度由下面的设置选项传送时间来决定。  
系列默认为间隔 10ms 的模式。

### 打包长度

设置项	说明	出厂默认
打包长度	0~1000	1000

如果打包长度大于 0，系统将在接收到相应长度的串口数据时，立即通过网络传送出去。设为 0 表示不限制数据传输长度。

### 定界符

设置项	说明	出厂默认
定界字符 1	-1~255	-1
定界字符 2	-1~255	-1
定界符处理	保留、删除	保留

如果打包长度为 0 并且定界字符数大于 0，系统将在接收到串口数据后进行定界符检测处理。每当接收到匹配的定界字符（或字符组合）时，系统将立即把缓存中的所有串口数据通过网络传送出去。



定界字符 1、2 均为-1：不启用定界符检测功能。

定界字符 1、2 中的一个不为-1：当接收到 ASCII 码与“定界字符 1”或“定界字符 2”相匹配的字符时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界字符 1、2 均不为-1：当连续接到 2 个字符的 ASCII 码分别与“定界字符 1”和“定界字符 2”相匹配时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界符处理：选择“保留”选项，系统将把接收到的定界字符和其他数据一起通过网络传送出去；选择“删除”选项，匹配的定界字符（或字符组合）将被删除，系统只传送定界符之外的其他数据。

注意：如果接收缓存已满（1000 字节），并且没有检测到匹配的定界符，系统也会立即通过网络传送缓存中的所有数据。

#### 传送时间

设置项	说明	出厂默认
传送时间	0-60000 毫秒	0

具体解释请参照打包模式。

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按键。

### 3.5.2 TCP 服务端模式

#### 工作模式

**串口1**

工作模式	TCP Server Mode	
数据端口	10001	(1 - 65535)
命令端口	966	(1 - 65535)
TCP(保活时间)	3	(0 - 128分钟)
空闲超时时间	0	(0 - 60000毫秒)
最大连接数	6	(1 - 6)
忽略阻塞连接	<input checked="" type="radio"/> 禁用 <input type="radio"/> 启用	
命令协议模式	<input checked="" type="radio"/> 无 <input type="radio"/> RFC2217 <input type="radio"/> ZCP <input type="radio"/> MCP	

**数据包设置**

打包模式	<input type="radio"/> 强制时间 <input checked="" type="radio"/> 间隔时间	
打包长度	1000	(0 - 1000字节)
定界符1	-1	(0 - 255)(-1为无效)
定界符2	-1	(0 - 255)(-1为无效)
定界符处理	保留	
传送时间	10	(0 - 60000毫秒)

应用到所有串口

### 会话数

设置项	说明	出厂默认
会话数	1、2、3、4、5、6	6

会话数用于设置是否允许多主机同时打开一个串口进行数据传输操作。当多主机同时打开一个串口时，所有主机都能同样地收到来自串口的数据，并且系统将按“优先处理单个连接”顺序处理从网络接口收到的数据。

注意：当会话数大于1时，系统将直接采用固件中保存的串口设置参数进行工作，客户端的虚拟串口驱动只能提供透明的串口数据传输功能。也就是说，此时用户将不能通过应用软件控制对应串口的波特率、数据位、停止位等工作参数。

### 保活时间

设置项	说明	出厂默认
保活时间	0~128 分钟	3

如果在指定的时间内没有发生任何 TCP 活动，系统将自动发送连接探测报文，检查 TCP 连接是否仍然有效。

### 数据端口

设置项	说明	出厂默认
数据端口	1 ~ 65535	10001

TCP 服务端监听端口，客户端主机可通过该端口与串口服务器建立 TCP 连接，然后与对应串口设备进行双向的透明数据传输。

### 命令端口

设置项	说明	出厂默认
命令端口	1 ~ 65535	966

### 空闲超时

设置项	说明	出厂默认
空闲超时	0~60000 毫秒	0

如果空闲超时时间大于0，系统将自动关闭在指定时间内没有任何数据收发活动的 TCP 连接。0 表示不自动关闭空闲的 TCP 连接。

### 忽略阻塞链接

设置项	说明	出厂默认
忽略阻塞连接	yes、no	no

选择“yes”选项时，如果网络连接阻塞或失去响应，系统将一直等待直到将数据成功发送给所有网络连接，才继续发送下一片数据；选择“no”选项时，系统将忽略阻塞的网络连接，继续向其他正常网络连接发送数据。

### 兼容协议模式

设置项	说明	出厂默认
兼容协议模式	Disable、RFC2217、ZCP、MCP	Disable

默认 DISABLE 即为透明传输，启用“RFC2217”协议后，可以使用 Serial to Ethernet Connector 驱动，

### 打包模式

设置项	说明	出厂默认
打包模式	强制时间、间隔时间	间隔时间

打包模式：串口发送过来的数据流将缓冲在串口服务器中，在特定的条件下再从网络端发送出去。  
 强制时间：当串口服务器接收到数据流。从收到一开始即计时，当达到传送时间，即把缓冲中的数据发送出去。此种模式适用于对端设备缓冲区较小，但是有可能需要接收瞬时数据量很大的数据时使用。  
 间隔时间：当串口服务器接收到数据流。从收到最后一字节开始计时，计一个传送时间，在这个时间内如果又有收到数据流，则从新计时，在时间内如果没有接收到任何数据流，则把之前已经缓冲的数据从网络发送。此种模式可以有效保证数据包的完整性，避免拆包造成的数据错误误判。  
 注意：打包模式分为强制时间、间隔时间两种，时间长度由下面的设置选项传送时间来决定。系列默认为间隔 10ms 的模式。

#### 打包长度

设置项	说明	出厂默认
打包长度	0~1000	1000

如果打包长度大于 0，系统将在接收到相应长度的串口数据时，立即通过网络传送出去。设为 0 表示不限制数据传输长度。

#### 定界符

设置项	说明	出厂默认
定界字符 1	-1~255	-1
定界字符 2	-1~255	-1
定界符处理	保留、删除	保留

如果打包长度为 0 并且定界字符数大于 0，系统将在接收到串口数据后进行定界符检测处理。每当接收到匹配的定界字符（或字符组合）时，系统将立即把缓存中的所有串口数据通过网络传送出去。

定界字符 1、2 均为 -1：不启用定界符检测功能。

定界字符 1、2 中的一个不为 -1：当接收到 ASCII 码与“定界字符 1”或“定界字符 2”相匹配的字符时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界字符 1、2 均不为 -1：当连续接到 2 个字符的 ASCII 码分别与“定界字符 1”和“定界字符 2”相匹配时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界符处理：选择“保留”选项，系统将把接收到的定界字符和其他数据一起通过网络传送出去；选择“删除”选项，匹配的定界字符（或字符组合）将被删除，系统只传送定界符之外的其他数据。

注意：如果接收缓存已满（1000 字节），并且没有检测到匹配的定界符，系统也会立即通过网络传送缓存中的所有数据。

#### 传送时间

设置项	说明	出厂默认
传送时间	0~60000 毫秒	0

具体解释请参照打包模式。

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按键。

### 3.5.3 TCP 客户端模式

#### 工作模式

串口1			
工作模式	TCP Client Mode		
	目标IP地址	目标端口	本地端口
目标IP地址 1	<input type="text"/>	10001	0
目标IP地址 2	<input type="text"/>	10001	0
目标IP地址 3	<input type="text"/>	10001	0
目标IP地址 4	<input type="text"/>	10001	0
目标IP地址 5	<input type="text"/>	10001	0
目标IP地址 6	<input type="text"/>	10001	0
TCP保活时间	3 (0 - 128分钟)		
空闲超时时间	0 (0 - 60000毫秒)		
RFC2217协议	<input checked="" type="radio"/> 禁用 <input type="radio"/> 启用		
忽略阻塞连接	<input checked="" type="radio"/> 禁用 <input type="radio"/> 启用		
数据打包设置			
打包模式	<input type="radio"/> 强制时间 <input checked="" type="radio"/> 间隔时间		
打包长度	1000 (0 - 1000字节)		
定界符1	-1 (0 - 255)(-1为无效)		
定界符2	-1 (0 - 255)(-1为无效)		
定界符处理	保留		
传送时间	10 (0 - 60000毫秒)		
<input type="checkbox"/> 应用到所有串口			
		提交	应用

#### 保活时间

设置项	说明	出厂默认
保活时间	0~128 分钟	3

如果在指定的时间内没有发生任何 TCP 活动，系统将自动发送连接探测报文，检查 TCP 连接是否仍然有效。

#### 空闲超时

设置项	说明	出厂默认
空闲超时	0~60000 毫秒	0

如果空闲超时时间大于 0，系统将自动关闭在指定时间内没有任何数据收发活动的 TCP 连接。0 表示不自动关闭空闲的 TCP 连接。

#### RFC2217 协议

设置项	说明	出厂默认
RFC2217 协议	yes、no	no

选择“yes”选项时，可以使用 Serial to Ethernet Connector，并使其工作在 Server 模式，协议中需要匹配选择 RFC2217。

#### 忽略阻塞链接

设置项	说明	出厂默认
忽略阻塞连接	yes、no	no

选择“yes”选项时，如果网络连接阻塞或失去响应，系统将一直等待直到将数据成功发送给所有网络连接，才继续发送下一片数据；选择“no”选项时，系统将忽略阻塞的网络连接，继续向其他正常网络连接发送数据。

#### 打包模式

设置项	说明	出厂默认
打包模式	强制时间、间隔时间	间隔时间

打包模式：串口发送过来的数据流将缓冲在串口服务器中，在特定的条件下再从网络端发送出去。

强制时间：当串口服务器接收到数据流。从收到一开始即计时，当达到传送时间，即把缓冲中的数据发送出去。此种模式适用于对端设备缓冲区较小，但是有可能需要接收瞬时数据量很大的数据时使用。

间隔时间：当串口服务器接收到数据流。从收到最后一字节开始计时，计一个传送时间，在这个时间内如果又有收到数据流，则从新计时，在时间内如果没有接收到任何数据流，则把之前已经缓冲的数据从网络发送。此种模式可以有效保证数据包的完整性，避免拆包造成的数据错误误判。

注意：打包模式分为强制时间、间隔时间两种，时间长度由下面的设置选项传送时间来决定。系列默认为间隔 10ms 的模式。

#### 打包长度

设置项	说明	出厂默认
打包长度	0~1000	1000

如果打包长度大于0，系统将在接收到相应长度的串口数据时，立即通过网络传送出去。设为0表示不限制数据传输长度。

#### 定界符

设置项	说明	出厂默认
定界字符 1	-1~255	-1
定界字符 2	-1~255	-1
定界符处理	保留、删除	保留

如果打包长度为0并且定界字符数大于0，系统将在接收到串口数据后进行定界符检测处理。每当接收到匹配的定界字符（或字符组合）时，系统将立即把缓存中的所有串口数据通过网络传送出去。

定界字符 1、2 均为-1：不启用定界符检测功能。

定界字符 1、2 中的一个不为-1：当接收到 ASCII 码与“定界字符 1”或“定界字符 2”相匹配的字符时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界字符 1、2 均不为-1：当连续接到 2 个字符的 ASCII 码分别与“定界字符 1”和“定界字符 2”相匹配时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界符处理：选择“保留”选项，系统将把接收到的定界字符和其他数据一起通过网络传送出去；选择“删除”选项，匹配的定界字符（或字符组合）将被删除，系统只传送定界符之外的其他数据。

注意：如果接收缓存已满（1000 字节），并且没有检测到匹配的定界符，系统也会立即通过网络传送缓存中的所有数据。

#### 传送时间

设置项	说明	出厂默认
传送时间	0-60000 毫秒	0

具体解释请参照打包模式。

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按键。

对端地址、本地端口

设置项	说明	出厂默认
对端主机	IP 地址或主机名称，最大 45 个字符	
对端端口	1~65535	10001
本地端口	1~65535	0

如果“对端主机”有效，系统将根据用户设定的建立连接条件主动向目标地址发起 TCP 连接请求，参见“建立连接控制”参数说明。

注意：用户为每个连接分配的本地端口号必须具有唯一性；0 表示由系统自动分配一个未使用的本地端口。

### 3.5.4 UDP 模式

#### 工作模式

串口1		
工作模式	UDP Mode	
	目标IP地址	目标端口
目标IP地址 1	<input type="text"/>	<input type="text" value="10001"/>
目标IP地址 2	<input type="text"/>	<input type="text" value="10001"/>
目标IP地址 3	<input type="text"/>	<input type="text" value="10001"/>
目标IP地址 4	<input type="text"/>	<input type="text" value="10001"/>
目标IP地址 5	<input type="text"/>	<input type="text" value="10001"/>
目标IP地址 6	<input type="text"/>	<input type="text" value="10001"/>
监听端口	<input type="text" value="10001"/>	(1 - 65535)
数据打包设置		
打包模式	<input type="radio"/> 强制时间 <input checked="" type="radio"/> 间隔时间	
打包长度	<input type="text" value="1000"/>	(0 - 1000字节)
定界符1	<input type="text" value="-1"/>	(0 - 255)(-1为无效)
定界符2	<input type="text" value="-1"/>	(0 - 255)(-1为无效)
定界符处理	保留	
传送时间	<input type="text" value="10"/>	(0 - 60000毫秒)
<input type="checkbox"/> 应用到所有串口		
<input type="button" value="提交"/> <input type="button" value="应用"/>		

#### UDP 监听端口

设置项	说明	出厂默认
监听端口	1~65535	10001

用于从网络接收 UDP 数据的监听端口。用户必须为每个串口分配唯一的监听端口，系统才能正常接收 UDP 数据。

#### 打包模式

设置项	说明	出厂默认
打包模式	强制时间、间隔时间	间隔时间

打包模式：串口发送过来的数据流将缓冲在串口服务器中，在特定的条件下再从网络端发送出去。

强制时间：当串口服务器接收到数据流。从收到一开始即计时，当达到传送时间，即把缓冲中的数据发送出去。此种模式适用于对端设备缓冲区较小，但是有可能需要接收瞬时数据量很大的数据时使用。

间隔时间：当串口服务器接收到数据流。从收到最后一字节开始计时，计一个传送时间，在这个时间内如果又有收到数据流，则从新计时，在时间内如果没有接收到任何数据流，则把之前已经缓冲的数据从网络发送。此种模式可以有效保证数据包的完整性，避免拆包造成的数据错误误判。

注意：打包模式分为强制时间、间隔时间两种，时间长度由下面的设置选项传送时间来决定。系列默认为间隔 10ms 的模式。

#### 打包长度

设置项	说明	出厂默认
打包长订	1~1000	1000

如果打包长度大于 0，系统将在接收到相应长度的串口数据时，立即通过网络传送出去。设为 0

表示不限制数据传输长度。

#### 定界符

设置项	说明	出厂默认
定界字符 1	-1~255	-1
定界字符 2	-1~255	-1
定界符处理	保留、删除	保留

如果打包长度为 0 并且定界字符数大于 0，系统将在接收到串口数据后进行定界符检测处理。每当接收到匹配的定界字符（或字符组合）时，系统将立即把缓存中的所有串口数据通过网络传送出去。

定界字符 1、2 均为 -1：不启用定界符检测功能。

定界字符 1、2 中的一个不为 -1：当接收到 ASCII 码与“定界字符 1”或“定界字符 2”相匹配的字符时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界字符 1、2 均不为 -1：当连续接到 2 个字符的 ASCII 码分别与“定界字符 1”和“定界字符 2”相匹配时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界符处理：选择“保留”选项，系统将把接收到的定界字符和其他数据一起通过网络传送出去；选择“删除”选项，匹配的定界字符（或字符组合）将被删除，系统只传送定界符之外的其他数据。

注意：如果接收缓存已满（1000 字节），并且没有检测到匹配的定界符，系统也会立即通过网络传送缓存中的所有数据。

#### 传送时间

设置项	说明	出厂默认
传送时间	0~60000 毫秒	0

具体解释请参照打包模式。

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按钮。

#### 对端地址、本地端口

设置项	说明	出厂默认
对端主机	IP 地址或主机名称，最大 45 个字符	
对端端口	1~65535	10001



### 3.5.5 终端模式

#### 工作模式

串口1			
工作模式	Telnet Mode		
TCP保活时间	3 (0 - 128分钟)		
空闲超时时间	0 (0 - 30分钟)		
Telnet选项			
	主机IP地址	主机端口	主机别名
主机地址 1		23	
主机地址 2		23	
主机地址 3		23	
主机地址 4		23	
主机地址 5		23	
主机地址 6		23	
终端类型	VT100		
窗口高度	24 行		
窗口宽度	80 列		
<input type="checkbox"/> 应用到所有串口			
<input type="button" value="提交"/> <input type="button" value="应用"/>			

#### 保活时间

设置项	说明	出厂默认
保活时间	0~128 分钟	3

如果在指定的时间内没有发生任何 TCP 活动，系统将自动发送连接探测报文，检查 TCP 连接是否仍然有效。

#### 空闲超时

设置项	说明	出厂默认
空闲超时	0~30 分钟	0

如果空闲超时时间大于 0，系统将自动关闭在指定时间内没有任何数据收发活动的 TCP 连接。0 表示不自动关闭空闲的 TCP 连接。

#### 主机地址

设置项	说明	出厂默认
主机地址		空
主机端口		23
目标端口		10001

用于设置使用终端时，以 telnet 方式连接的对方主机 IP 地址，以及端口号。

#### 窗口大小

设置项	说明	出厂默认
窗口高度	设置连接终端时显示的高度	0
窗口宽度	设置连接终端时显示的宽度	0

#### 终端类型

设置项	说明	出厂默认
终端类型	VT100,WYSE50 等	ANSI

用于终端类型的选择，有常见的 ANSI，VT100 等终端类型。支持这些终端的标准协议。

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按键。

### 3.5.6 Reverse Telnet 模式

#### 工作模式

串口1	
工作模式	Reverse Telnet Mode
TCP保活时间	3 (0 - 128分钟)
空闲超时时间	0 (0 - 30分钟)
RTelnet选项	
权限模式	不启用
CR-LF 映射	CR
最大连接数	6 (1 - 6)
数据端口	10001 (1 - 65535)
数据打包设置	
打包模式	<input type="radio"/> 强制时间 <input checked="" type="radio"/> 间隔时间
打包长度	1000 (0 - 1000字节)
定界符1	-1 (0 - 255)(-1为无效)
定界符2	-1 (0 - 255)(-1为无效)
定界符处理	保留
传送时间	10 (0 - 60000毫秒)
<input type="checkbox"/> 应用到所有串口	
<input type="button" value="提交"/> <input type="button" value="应用"/>	

#### 保活时间

设置项	说明	出厂默认
保活时间	0~128 分钟	3

如果在指定的时间内没有发生任何 TCP 活动，系统将自动发送连接探测报文，检查 TCP 连接是否仍然有效。

#### 空闲超时

设置项	说明	出厂默认
空闲超时	0~30 分钟	0

如果空闲超时时间大于0，系统将自动关闭在指定时间内没有任何数据收发活动的 TCP 连接。0 表示不自动关闭空闲的 TCP 连接。

#### 权限模式

设置项	说明	出厂默认
权限模式	不启用、启用	不启用

权限模式允许 RTELNET 模式在使用前进行用户验证，用户的设置在安全设置选项里的用户管理表。（允许空密码）

注意：用户管理中的用户表用于两个方面，一个为 RTELNET 模式使用，一个为 WEB 登录使用，两者互不冲突，WEB 登录不允许 NO ACCESS 及用户空密码，而 RTELNET 模式允许。

#### 换行字符映射模式

设置项	说明	出厂默认
CR-LF 映射	CR-LF、CR、LF	CR-LF

检测到 CR-LF 形式的换行命令时，自动进行换行字符转换处理：

- 1、CR-LF：不进行转换处理；
- 2、CR： 将 CR-LF 转换为 CR；
- 3、LF： 将 CR-LF 转换为 LF。

#### 会话数

设置项	说明	出厂默认
会话数	1、2、3、4、5、6	6

会话数用于设置是否允许多主机同时打开一个串口进行数据传输操作。当多主机同时打开一个串口时，所有主机都能同样地收到来自串口的数据，并且系统将按“优先处理单个连接”顺序处理从网络接口收到的数据。

#### 数据端口

设置项	说明	出厂默认
数据端口	1 ~ 65535	10001

TCP 服务端监听端口，客户端主机可通过该端口与串口服务器建立 TCP 连接，然后与对应串口设备进行双向的透明数据传输。

#### 打包模式

设置项	说明	出厂默认
打包模式	强制时间、间隔时间	间隔时间

打包模式：串口发送过来的数据流将缓冲在串口服务器中，在特定的条件下再从网络端发送出去。

强制时间：当串口服务器接收到数据流。从收到一开始即计时，当达到传送时间，即把缓冲中的数据发送出去。此种模式适用于对端设备缓冲区较小，但是有可能需要接收瞬时数据量很大的数据时使用。

间隔时间：当串口服务器接收到数据流。从收到最后一字节开始计时，计一个传送时间，在这个时间内如果又有收到数据流，则从新计时，在时间内如果没有接收到任何数据流，则把之前已经缓冲的数据从网络发送。此种模式可以有效保证数据包的完整性，避免拆包造成的数据错误误判。

注意：打包模式分为强制时间、间隔时间两种，时间长度由下面的设置选项传送时间来决定。系列默认为间隔 10ms 的模式。

#### 打包长度

设置项	说明	出厂默认
打包长度	0~1000	1000

如果打包长度大于 0，系统将在接收到相应长度的串口数据时，立即通过网络传送出去。设为 0 表示不限制数据传输长度。

### 定界符

设置项	说明	出厂默认
定界字符 1	-1~255	-1
定界字符 2	-1~255	-1
定界符处理	保留、删除	保留

如果打包长度为 0 并且定界字符数大于 0，系统将在接收到串口数据后进行定界符检测处理。每当接收到匹配的定界字符（或字符组合）时，系统将立即把缓存中的所有串口数据通过网络传送出去。

定界字符 1、2 均为 -1：不启用定界符检测功能。

定界字符 1、2 中的一个不为 -1：当接收到 ASCII 码与“定界字符 1”或“定界字符 2”相匹配的字符时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界字符 1、2 均不为 -1：当连续接到 2 个字符的 ASCII 码分别与“定界字符 1”和“定界字符 2”相匹配时，立即通过网络传送缓存中的所有数据。

定界符处理：选择“保留”选项，系统将把接收到的定界字符和其他数据一起通过网络传送出去；选择“删除”选项，匹配的定界字符（或字符组合）将被删除，系统只传送定界符之外的其他数据。

注意：如果接收缓存已满（1000 字节），并且没有检测到匹配的定界符，系统也会立即通过网络传送缓存中的所有数据。

### 传送时间

设置项	说明	出厂默认
传送时间	0~60000 毫秒	0

具体解释请参照打包模式。

提交/应用 按钮 注意：提交表示把配置暂时保存在内存中，并未生效，也未保存进非易失性存储介质比如内置 FLASH 中，此时断电将无法保存，点了提交，需要通过 WEB 页面左侧保存/重启选项使之生效并保存。

应用按钮将使设置实时生效，并保存。一般情况下建议使用应用按钮。

## 3.7 安全

### 3.7.1 安全

#### Telnet 控制台

设置项	说明	出厂默认
允许TELNET	yes、no	yes

禁止 Telnet 之后，用户将不能通过 Telnet 终端访问系统设置界面。

#### Web 控制台

设置项	说明	出厂默认
允许HTTP	yes、no	yes

禁止 HTTP 之后，用户将不能通过网页浏览器访问系统设置界面。

#### 搜索服务

设置项	说明	出厂默认
允许查找	yes、no	yes

#### 远程升级

设置项	说明	出厂默认
允许下载FIRMWARE	yes、no	yes

禁用远程升级之后，用户将不能通过 软件升级系统固件。

## 3.8 地址过滤

### 地址过滤

地址过滤

地址过滤  启用  禁用

默认访问许可 禁止访问

编号	格式	状态	访问许可	IP地址	子网掩码	MAC地址
1	IP地址	禁用	禁止访问			
2	IP地址	禁用	禁止访问			
3	IP地址	禁用	禁止访问			
4	IP地址	禁用	禁止访问			
5	IP地址	禁用	禁止访问			
6	IP地址	禁用	禁止访问			
7	IP地址	禁用	禁止访问			
8	IP地址	禁用	禁止访问			
9	IP地址	禁用	禁止访问			
10	IP地址	禁用	禁止访问			
11	IP地址	禁用	禁止访问			
12	IP地址	禁用	禁止访问			
13	IP地址	禁用	禁止访问			
14	IP地址	禁用	禁止访问			
15	IP地址	禁用	禁止访问			
16	IP地址	禁用	禁止访问			

提交

### 地址过滤

设置项	说明	出厂默认
地址过滤	启用、禁用	禁用

设置是否启用“地址过滤”功能。

### 默认访问许可

设置项	说明	出厂默认
默认访问许可	允许访问、禁止访问	禁止访问

设置访问规则 1 ~ 16 之外的其他 IP 地址或 MAC 地址对本系统的访问许可权限。

### 地址过滤规则设置

设置项	说明	出厂默认
模式	此条是采用 MAC 允许还是 IP 允许	IP 地址
状态	启用、禁用	禁用
访问许可	允许访问、禁止访问	禁止访问
IP 地址	点分十进制格式的 IP 地址。	
子网掩码	点分十进制格式的子网掩码。	
MAC 地址	设备的 MAC 地址，在模式选择 MAC 时生效	

注意：子网掩码用于确定规则能够影响的 IP 地址范围。例如：

192.168.1.1/255.255.255.255：影响单个 IP 地址（192.168.1.1）

192.168.1.0/255.255.255.0：影响 192.168.1.1 ~ 192.168.1.254

192.168.1.0/255.255.255.192：影响 192.168.1.1 ~ 192.168.1.62

192.168.1.192/255.255.255.192：影响 192.168.1.193 ~ 192.168.1.254

## 3.9 用户管理

### 用户管理

用户管理				
身份认证 <input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用				
编号	用户名	密码	管理权限	操作
1	Administrator		Full Access	编辑
2			No Access	编辑
3			No Access	编辑
4			No Access	编辑
5			No Access	编辑
6			No Access	编辑
7			No Access	编辑
8			No Access	编辑
9			No Access	编辑
10			No Access	编辑
11			No Access	编辑
12			No Access	编辑
13			No Access	编辑
14			No Access	编辑
15			No Access	编辑
16			No Access	编辑

显示密码 提交

### 身份认证

设置项	说明	出厂默认
身份认证	启用、禁用	禁用

设置是否启用配置管理身份认证功能。

## 用户帐号信息

设置项	说明	出厂默认
用户名	最大支持 32 个字符	
密码	最大支持 32 个字符	
管理权限	Full Access、Read Access、No Access	

注意：出厂时默认的管理员帐户为“ Administrator”，密码为空。

显示密码功能在用户具有完全权限时才会有用，用来确认输入的密码使用。不会有安全性问题，请放心使用。

## 3.10、告警设置

### 3.10.1 邮件告警设置

#### 邮件告警设置

基本设置	
发送服务器	<input type="text"/>
发件人	<input type="text"/>
登录认证	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
用户名	<input type="text"/>
密码	<input type="text"/>
邮件地址	
收件人 1	<input type="text"/>
收件人 2	<input type="text"/>
收件人 3	<input type="text"/>
收件人 4	<input type="text"/>
收件人 5	<input type="text"/>
高级设置	
自定义告警邮件	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
自定义标题	<input type="text"/>
标题上显示主机名称	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
标题上显示事件名称	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
自定义邮件内容	<input type="text"/>
邮件内显示事件描述	<input type="radio"/> 启用 <input checked="" type="radio"/> 禁用
<input type="button" value="提交"/>	

#### 基本设置

设置项	说明	出厂默认
发送服务器	IP 地址或域名，最大 64 个字符	
发件人	发件人邮箱地址，最大 48 个字符	
登录认证	启用、禁用	禁用
用户名	最大支持 48 个字符	
密码	最大支持 32 个字符	
收件人	收件人邮箱地址，最大 48 个字符。	

注意：此处设置邮箱的信息，有些邮箱要求发件人和登录的用户名相同，请您注意。  
发送邮件需要设备可以访问广域网，如非使用 DHCP 模式，请您注意设备网关及 DNS 的设置。

#### 高级设置

设置项	说明	出厂默认
自定义告警邮件	启用、禁用	禁用
自定义标题	最大支持 32 个字符	
标题上显示主机	启用、禁用	禁用



名称		
标题上显示事件名称	启用、禁用	禁用
自定义邮件内容		
邮件内显示事件描述	启用、禁用	禁用

本产品支持让您自定义您自己的告警邮件。

### 3.10.2 SNMP 陷阱设置

#### SNMP Trap设置

#### SNMP 设置

设置项	说明	出厂默认
启用 SNMP	启用、禁用	禁用
SNMP 服务器	SNMP 服务器的 IP 地址	
共同体名称	SNMP 共同体设置, 比如 public	

### 3.10.3 系统事件设置

#### 系统事件设置

#### 系统事件

名称	说明
冷启动	切断串口服务器的电源后重新上电启动串口服务器。
热启动	没有切断串口服务器的电源, 重新启动串口服务器。
登录失败	串口服务器启用身份认证功能, 用户通过 Web 控制台、登录串口服务器失败。
IP 地址改变	用户临时修改串口服务器的 IP 地址。
管理员密码改变	系统中的默认管理员“ Administrator” 的密码改变。

### 邮件告警

设置项	说明	出厂默认
邮件告警	启用、禁用	禁用

设置告警事件发生时，是否通过发送电子邮件的方式通知用户。

### SNMP 告警

设置项	说明	出厂默认
SNMP 告警	启用、禁用	禁用

设置告警事件发生时，是否通过 SNMP 陷阱的方式通知用户。

注意：必须在“SNMP 陷阱设置”中启用 SNMP 服务，系统才能通过 SNMP 协议发送系统告警事件。

## 3.10.4 串口事件设置

### 串口事件设置

串口	DCD改变		DSR改变	
	邮件告警	SNMP告警	邮件告警	SNMP告警
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### 串口事件

名称	说明
DCD 改变	串口端口 DCD 信号发生变化。
DSR 改变	串口端口 DSR 信号发生变化。

### 邮件告警

设置项	说明	出厂默认
邮件告警	启用、禁用	禁用

设置告警事件发生时，是否通过发送电子邮件的方式通知用户。

### SNMP 告警

设置项	说明	出厂默认
SNMP 告警	启用、禁用	禁用

设置告警事件发生时，是否通过 SNMP 陷阱的方式通知用户。

注意：必须在“SNMP 陷阱设置”中启用 SNMP 服务，系统才能通过 SNMP 协议发送系统告警事件。

## 3.11、状态监测

### 网络连接状态

#### 网络连接状态

串口	工作模式	IP1	IP2	IP3	IP4	IP5	IP6
1	Real Com	Listening	Listening	Listening	Listening	Listening	Listening
2	Real Com	Listening	Listening	Listening	Listening	Listening	Listening
3	Real Com	Listening	Listening	Listening	Listening	Listening	Listening

网络连接状态页面，可以查看正在进行通信的主机 IP 地址。

### 串口通信状态

#### 串口通信状态

串口	TX	RX	TX Total	RX Total	CTS	DSR	RI	DCD	DTR	RTS
1	0	0	0	0	Off	Off	On	Off	Off	Off
2	0	0	0	0	Off	Off	On	Off	Off	Off
3	0	0	0	0	Off	Off	On	Off	Off	Off

串口通信状态页面，可以查看详细的串口通信状态信息。

### 串口通信参数

串口	波特率	数据位	停止位	奇偶校验	流量控制
1	115200	8	1	无	无
2	115200	8	1	无	无
3	115200	8	1	无	无

串口通信参数页面用于查看每个串口端口的当前通信参数，包括：串口编号、波特率、数据位、停止位、奇偶校验、流量控制等内容。

### 系统路由状态

#### 系统路由表

Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
255.255.255.255	0.0.0.0	255.255.255.255	UH	0	0	0	eth0
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth1
192.168.0.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth0

系统路由状态页面显示串口服务器当前的路由表状态。

### 3.12 路由设置

#### 系统路由表

Destination	Gateway	Genmask	Metric	Iface
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 <input type="text"/>	eth0 ▾

此处用来设定串口服务器的静态路由表，为以后的 PPP 模式使用附加。现阶段如需使用，请参照静态路由表的设置方法。

### 3.13、固件升级

#### 固件升级



系列支持使用浏览器直接对设备进行固件升级。具体方法是,获得 UT-69XX 系列最新固件版本,为 Bin 文件,单击页面上的浏览,从本地选择 Bin 文件,单击固件升级按钮,再根据提示操作即可完成升级。

注意：升级过程中，请勿切断电源。

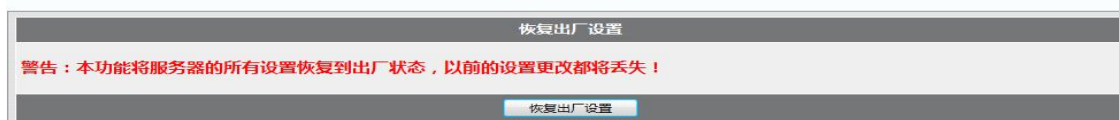
### 3.14、端口重启

在不重启整机的前提下，重启指定的端口，

### 3.15 出厂设置

点击“恢复出厂设置”按钮之后，系统将自动重启，并且所有设置参数都将恢复到出厂时的默认状态。

#### 恢复出厂设置



### 3.16 保存/重启

#### 保存/重启



点击“保存并重启”按钮之后，系统将自动重启，并且所有当前设置参数将生效。

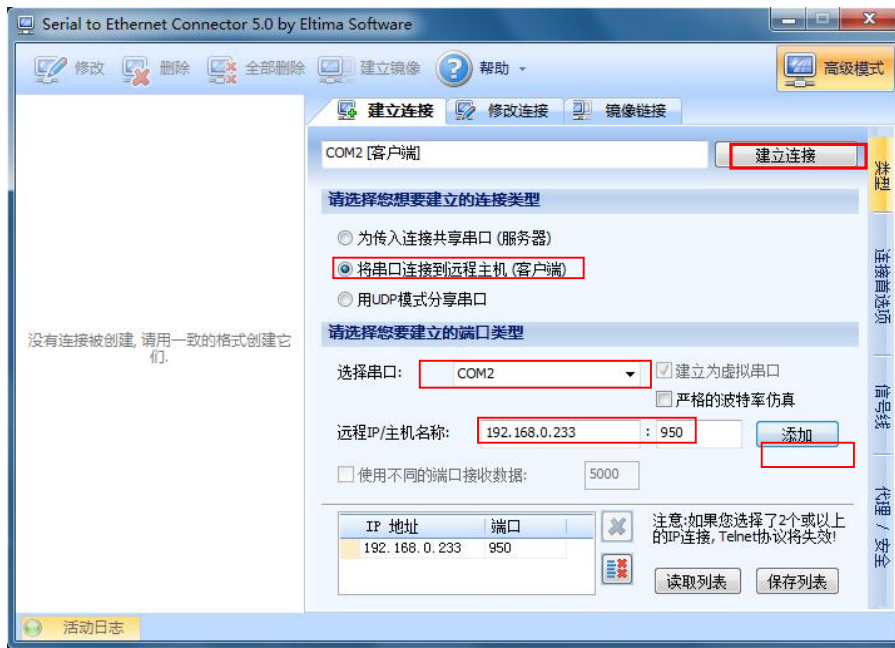
## 4、UT-69XX管理软件

### 4、1 介绍

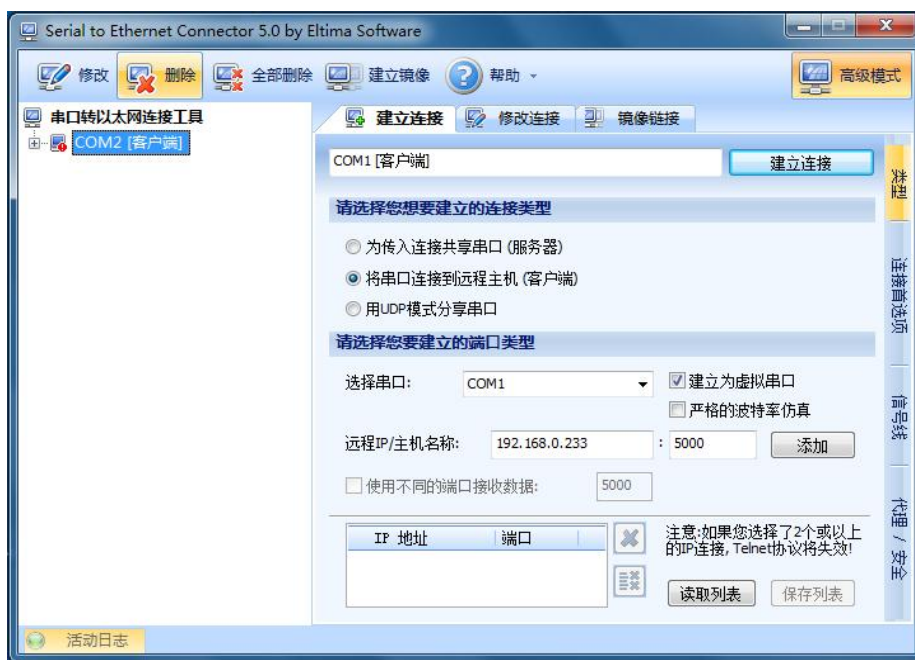
UT-69XX软件 **Serial to Ethernet Connector** 是一款 Windows 系统下的 UT-69XX管理工具软件。通过它用户管理虚拟串口。该软件人机交互界面友好，操作简单、直观、方便，为用户提供最全面、方便、快捷的串口服务器设备管理功能。

### 4、2虚拟串口操作软件： Serial to Ethernet Connector

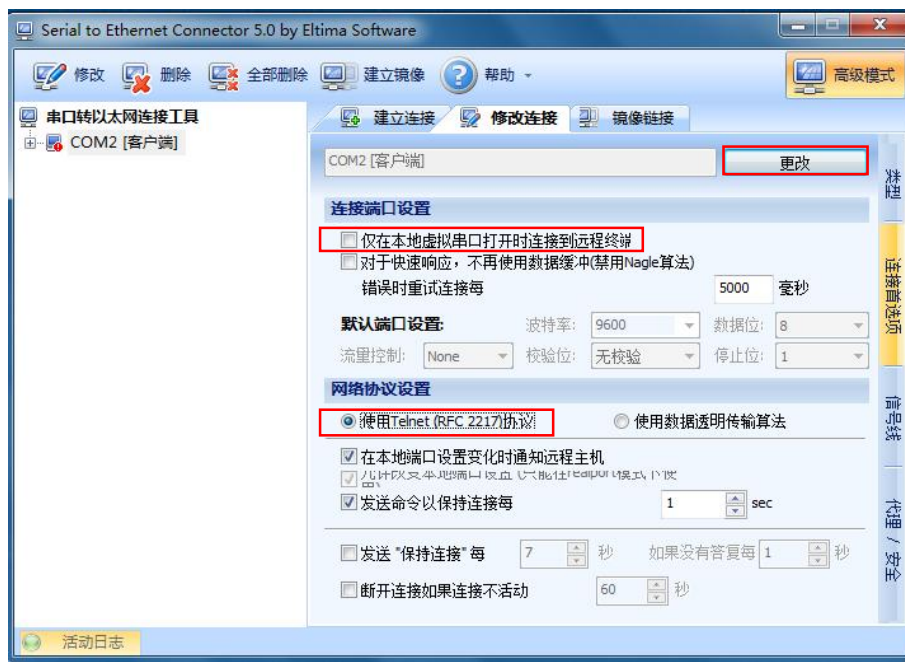
- 1、安装虚拟串口软件分别将英文注册码的注册名与注册码拷到对应位置，注册成功打开软件。
- 2、选择串口（串口可用时，“建立为虚拟串口”为灰色）
- 3、选择“将串口连接到远程主机（客户端）”
- 4、填写远程 IP/主机名称，192.168.0.233 端口号：从 950 依次增加



### 5、点击建立连接



6、选取窗口左端串口号，单击右键修改连接，在高级模式下点击“连接首选项”，此时在“连接端口设置”下拉框中去掉所有勾选项，在“网络协议设置”选项下勾选第一项，点击更改



7、依次重复上述步骤（注意端口号从961递增）直到四个串口全部操作完成，此时就可以用串口进行通信了

## 4.4 初始化 IP 地址

UT-69XX 出厂时默认的网口 1 的 IP 地址为 192.168.0.233，网口 2 的 IP 地址为 192.168.1.233。

# 5、Telnet 控制台

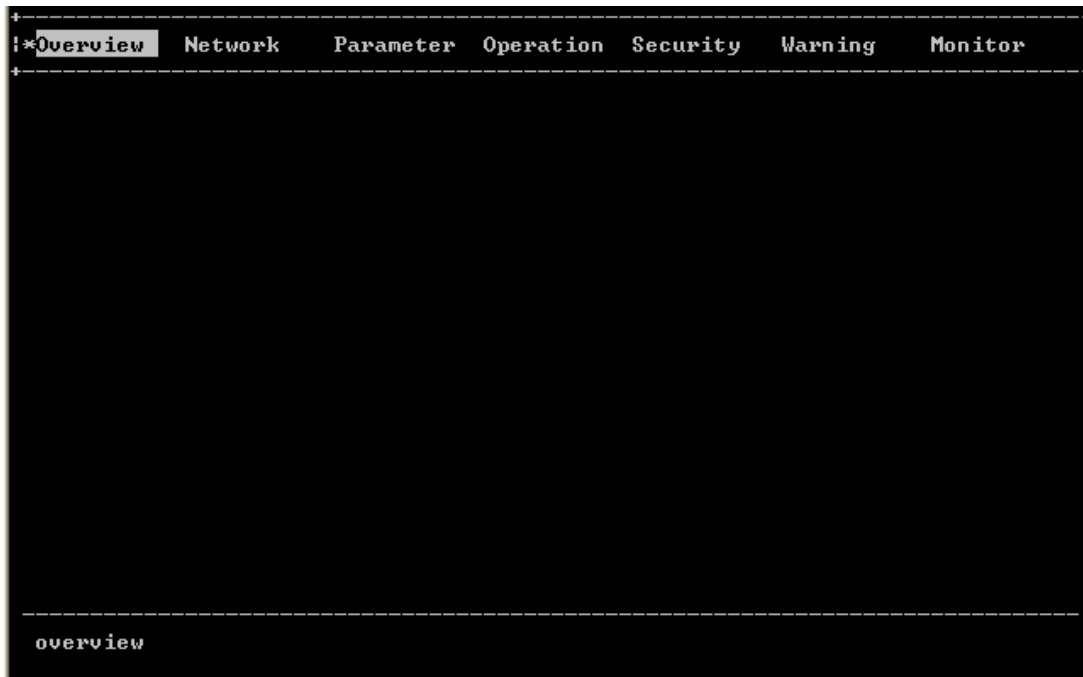
## 5.1 介绍

Telnet 控制台是 UT-69XX 通过 Telnet 协议提供的虚拟终端设置界面，主要用于向用户提供 UT-69XX 配置管理功能。用户只需在 Windows 系统的命令提示窗口中执行“telnet 192.168.0.233”

（192.168.0.233 是串口服务器的 IP 地址）命令，就可以进入串口服务器的 Telnet 控制台。

## 5.2 页面说明

如果串口服务器设置了密码，用户需要输入正确的用户名和密码才能进入配置界面。如果串口服务器未设置密码，则 Telnet 终端将直接显示如下图所示的主界面：



用户可以通过键盘的方向键进行操作。实现功能与 WEB 控制台一致。这里就不再赘叙。



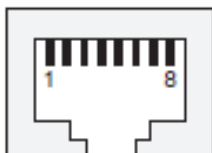
# 附录 A

串口管脚定义和线缆线序

管脚定义

以太网口

PIN	RJ45
1	TX+
2	TX-
3	RX+
6	RX-

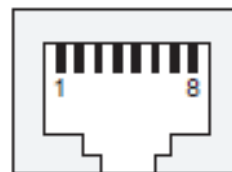


串行接口

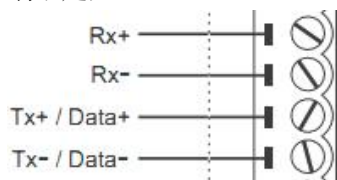
UT-69XX支持RJ45和端子二种接口，串口类型主要包括RS232、RS422、RS485三种类型。用户可以在串口设置界面中，根据实际应用需要进行串口类型设定（参见第3.4节的串口设置说明）。

RJ45管脚定义：

PIN	RS232	RS422	RS485 Half	RS485 Full
1	DSR			
2	RTS	TxD+		TxD+
3	GND	GND	GND	GND
4	TxD	TxD-		TxD-
5	RxD	RxD+	Data+ (A)	RxD+
6	DCD	RxD-	Data- (B)	RxD-
7	CTS			
8	DTR			

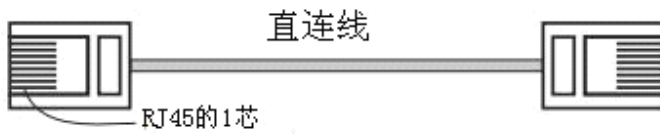


端子定义：

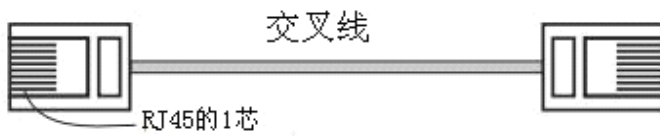


## 线缆线序

## 网络接线

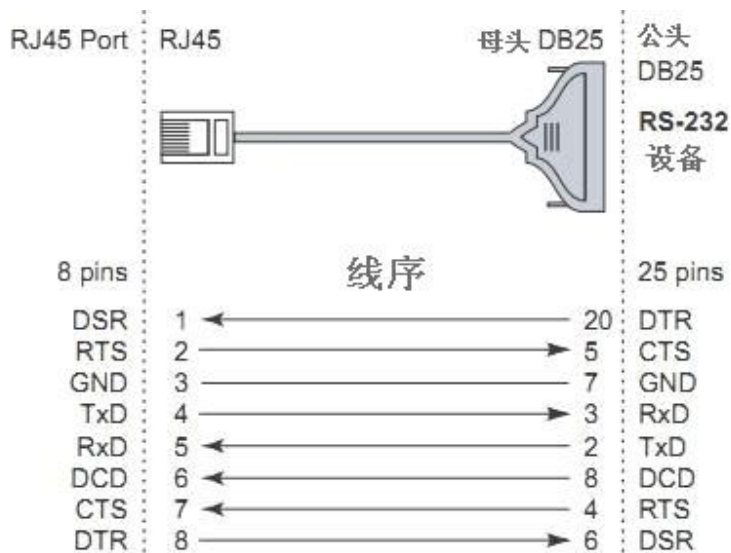


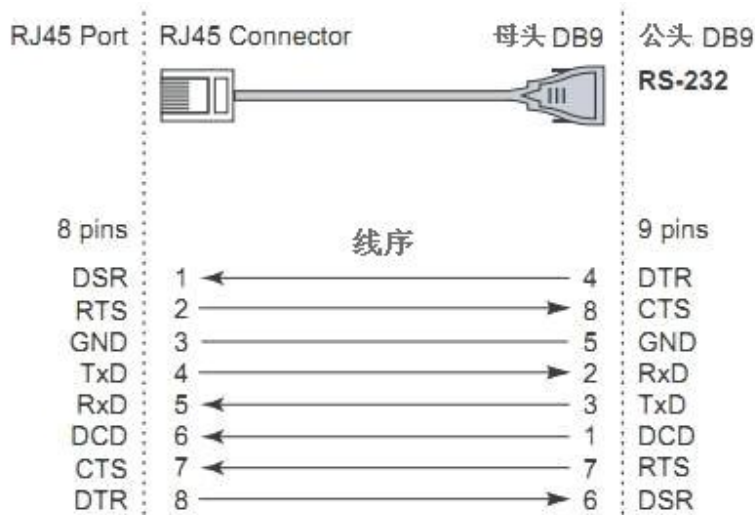
RJ45	RJ45
1	1
2	2
3	3
6	6



RJ45	RJ45
1	3
2	6
3	1
6	2

## 串口接线





## 附录 B、 常见问题解答

1、重启 Windows 系统之后，为什么不能打开已经映射的虚拟串口？

打开 Serial to Ethernet Connector 软件，请检查虚拟串口是否停用或消失。

2、为什么搜索软件不能搜索到串口服务器设备？

请检查 UT-69XX Ready 和 Link/Act 指示灯状态是否正常，确保网络配置正确并且在设备安全设置界面中选中了“设备搜索”选项。

3、为什么不能通过 IE 浏览器或 Telnet 终端软件访问串口服务器？

请检查 UT-69XX+Ready 和 Link/Act 指示灯状态是否正常，确保网络配置正确并且在设备安全设置界面中选中了“Web 控制台”和“Telnet 控制台”选项。使用 Telnet 终端软件可以连接到串口服务器，但是不能显示设置界面？系统采用默认的 Telnet 端口（端口号：23）提供 Telnet 控制台服务，如果用户在串口工作模式中将监听端口设置为 23 将导致 Telnet 连接到相应串口的工作端口。

4、为什么有些 IP 地址过滤规则不能生效？

当多条 IP 地址过滤规则适用于同一 IP 地址时，编号最小的过滤规则设定将优先生效。

## 附录 C

### 产品选型

型号	端口	网口	接口类型	工作温度	端口接线方式	电源等级 (可选)			安装方式	产品描述
						110-220V	9-36V	36-72V		
UT-6908C	8	2	232	0~55℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、8 个 RS232 串口服务器，机架式
UT-6908CW	8	2	232	-40~85℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、8 个 RS232 串口服务器，机架式
UT-6908M	8	2	485/422	0~55℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、8 个 RS485/422 串口服务器，机架式
UT-6916C	16	2	232	0~55℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、16 个 RS232 串口服务器，机架式
UT-6916CW	16	2	232	-40~85℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、16 个 RS232 串口服务器，机架式
UT-6916M	16	2	485/422	0~55℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、16 个 RS485/422 串口服务器，机架式
UT-6916MW	16	2	485/422	-40~85℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、16 个 RS485/422 串口服务器，机架式
UT-6932C	32	2	232	0~55℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、32 个 RS232 串口服务器，机架式
UT-6932CW	32	2	232	-40~85℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、32 个 RS232 串口服务器，机架式
UT-6932M	32	2	485/422	0~55℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、32 个 RS485/22 串口服务器
UT-6932MW	32	2	485/422	-40~85℃	RJ45	110-220V	9-36V	36-72V	机架式	双网口、32 个 RS485/422 串口服务器